

# 大渡口区春晖路街道 口袋公园设计方案采购公告

## 一、评标原则

按照“公正、公平、科学、择优”的原则对待所有投标人。坚持按照招标文件的所有相关规定，公平评标。

## 二、资格或资质要求

### （一）竞标文件

竞标文件须加盖公司鲜章和骑缝章，提供复印件的原件备查，竞标文件需装袋并密封。

1.营业执照复印件；

2.法定代表人授权书，法定代表人身份证明书；

3.《报价表》及报价清单（《报价表》需使用街道提供的统一格式文件，参与投标的公司请于2023年1月19日上午12点前发送邮件到本采购公告联系方式内的邮箱获取《报价表》，同时附上公司名称、联系人姓名、联系电话和邮箱）；

4.设计方案。

### （二）供应商资格

要求合格供应商应首先符合政府采购法相关规定条件，同时符合根据该项目特点设置的特定资格条件：

1.具有独立承担民事责任的能力，不接受联合体投标；具有履行合同所必需的设备和专业技术能力。

2.具有良好的商业信誉和健全的财务会计制度，有依法缴纳税收和社会保障资金的良好记录。

3.参加政府采购活动前三年内，在经营活动中没有重大违法记录。

4.现场投标人员带上身份证原件备查。

5.法律、行政法规规定的其他条件。

### （三）无效标的

1.投标函附录未加盖企业印章的。

2.未装袋密封者。

3.投标质量达不到要求等级的。

4.投标报价超过招标控制价的。

5.投标文件附有招标人不能接受的条件;不符合招标文件中规定的其他实质性要求。

6.投标文件中未附投标人廉洁自律承诺书的。

## 三、采购主要内容

项目基本情况：口袋公园地址位于重庆市大渡口区春晖路街道柏华社区松青大道60号住宅区，北侧为锦兴综合楼，周边有重庆天安数码城云谷。场地纵向长度约40米，横向长度为9-14米，面积约500平方米。合同金额限价25000元（贰万伍仟元整）。

本采购项目为：该口袋公园设计方案，方案应与“公园大渡口”在理念、思路、体系和项目等方面相统一。

## 四、竞标时间和地点

### （一）竞标时间

2023年1月20日上午10点整

### （二）竞标地点

春晖路街道办事处

## 五、评标方法

### （一）综合评分法

投标人的最终得分以全部评委打分的算术平均值为准，作为该投标人的最终得分。按最终得分由高至低排出各有效投标人的名次，出现最终得分并列时，按投标报价由低到高顺序排列。得分且投标报价相同的，按技术指标优劣顺序排列。按最终得分从高到低推荐两名中标候选人。计分过程精确到小数点后三位，总得分精确到小数点后两位，两位以后四舍五入。

### （二）其他事项

在评标过程中，凡遇到招标文件中无界定或界定不清、前后不一致使评委会成员意见有分歧且又难于协商一致的问题，均由评委会予以表决，获半数以上同意的即为通过，未获半数同意的即为否决。

## 六、评分细则

评分标准(采用百分制综合评分法)，评标委员会按照《中华人民共和国政府采购法》和《评标委员会和评标办法暂行规定》，结合本项目具体情况，按下列标准打分：

### （一）报价评定权重值为 30%，总分 100 分

所有不超出“招标控制价”且符合招标文件规定的投标报价均为有效报价。

最低报价为基准价，其价格为满分，其他投标人的价格分统一按照下列公示计算：

$$\text{投标报价得分} = (\text{评标基准价} / \text{投标报价}) \times 100$$

当投标人的投标报价与评标基准值相等时得满分 30 分；当投标人的投标报价高于评标基准值的，按每高于评标基准值 1%扣 1 分的比例在满分的基础上进行扣分，扣完为止，最低得分为 0 分。

## （二）设计方案权重值为 70%，总分 100 分

投标人针对本项目编制方案，按照设计方案的可操作性、全面性、安全性、艺术性、主题鲜明性、与“公园大渡口”建设协调一致等进行评分。

设计方案得分			
序号	项目	分值	得分
1	设计方案可操作性	10	
2	设计方案全面性	10	
3	设计方案安全性	20	
4	设计方案艺术性	20	
5	设计方案主题鲜明性	20	
6	设计方案与“公园大渡口” 建设协调一致	20	
7	总分	100	

评标总得分= $F1 \times A1 + F2 \times A2 + \dots + Fn \times An$

F1、F2.....Fn 分别为各项评价因素的得分

A1、A2、.....An 分别为各项评审因素所占的权重( $A1 + A2 + \dots + An = 1$ )。

## 七、联系方式

联系人：张老师

电 话：68642474

邮 箱：[349766501@qq.com](mailto:349766501@qq.com)

地 址：重庆市大渡口区鑫康路 16 号 125 号办公室